CURRÍCULUM

ALEXANDER TORRES

Senior Software Engineer · PHP/Laravel · Flutter · Clean Architecture & DDD

8+	−40 %	−30 %	99.9 %
AÑOS EN BACKEND Y MÓVIL	TIEMPO DE ONBOARDING ENTERPRISE	LATENCIA DE PRODUCCIÓN	SLA EN INFRAESTRUCTURA IOT

CONTACTO

Madrid, España

linkedin.com/in/jtorsuarz

github.com/jtorsuarz

youtube.com/@jtorsuarz

STACK PRINCIPAL

PHP · Laravel · Flutter · Dart · React · TypeScript · Python · Node.js · PostgreSQL · MySQL · Docker · Kubernetes · GitLab

EDUCACIÓN

2025 – PRESENTE

BSc en Ingeniería Informática

Universitat Oberta de Catalunya (UOC) — Barcelona, España (Online)

- Graduación prevista: 2029.

2020

CFGS en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM) — 2.º curso y titulación

UNIVERSAE — España

- TFG con Mención Honorífica: «PastiTrack», app móvil de gestión de adherencia a tratamientos médicos.
- Proyecto destacado: «surveyGenerator», sistema full-stack de generación automática de formularios y análisis de datos.

RESUMEN

Ingeniero Senior con 8+ años diseñando y escalando sistemas backend y móvil en sectores regulados: gobierno, energía, sostenibilidad e industria crítica. Especialista en Clean Architecture + DDD, modernización de sistemas legacy y pipelines ETL multi-cloud (AWS/Azure). Resultados documentados: −40 % en tiempo de onboarding enterprise, −30 % en latencia de producción, 99.9 % SLA en infraestructura IoT. Perfil hands-on que une profundidad de arquitectura con entrega directa: del diseño de dominio al código en producción.

EXPERIENCIA

SYGRIS — JUL 2024 – PRESENTE

Senior Software Engineer — Data & Backend

Referente técnico del ecosistema ETL y modernización de plataforma Low-Code B2B de sostenibilidad con alta deuda técnica y requisitos de disponibilidad 24/7.

- Diseñé una arquitectura ETL self-service integrada en el producto que eliminó la dependencia del equipo técnico en implantaciones enterprise, reduciendo el tiempo de onboarding en un 40 %.
- Lideré la migración del backend crítico de PHP 7 a PHP 8.4 + Eloquent ORM, reemplazando 100+ Stored Procedures y reduciendo la deuda técnica en un 35 %, con impacto directo en la velocidad de entrega del equipo.
- Dirigí la migración de módulos Backbone.js legacy a arquitectura React (Microfrontends), incrementando la velocidad de entrega de funcionalidad en un 20 %.
- Optimicé pipelines ETL Python/Flask con consumidores asíncronos Node.js sobre AWS y Azure, reduciendo tiempos de procesamiento end-to-end en un 25 %.

PHP · Eloquent ORM · JavaScript · Backbone.js · React · TypeScript · Python · Flask · Node.js · TDD · Arquitectura hexagonal · POO · Docker · Jenkins · GitLab · AWS · Azure CLI

ACCENTURE (GOBIERNO DE ESPAÑA) — ENE 2024 – JUL 2024

Senior Software Engineer — Flutter

Arquitectura e implementación de la aplicación oficial de Certificado Digital del Gobierno de España, diseñada para +40M de ciudadanos bajo estándares regulatorios gubernamentales.

- Arquitecté la base técnica de la aplicación (Clean Architecture + TDD) con 90 % de cobertura de tests desde el primer sprint, asegurando escalabilidad y auditabilidad en un contexto regulado.
- Desarrollé puentes nativos Flutter-Kotlin (Android) y Flutter-Swift (iOS) integrando librerías criptográficas, habilitando la firma digital segura end-to-end en ambas plataformas.

2019 – 2020

CFGS en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM) — 1.er curso

IMF Business School — España

IDIOMAS

Español
Nativo

Inglés
B2 Upper-Intermediate (CEFR)

- Estandaricé procesos de Code Review y mentoricé al equipo junior, reduciendo bugs post-despliegue en un 15 % y acelerando la integración de nuevos miembros.
- Lideré la entrega técnica end-to-end del proyecto, cerrando el 100 % de hitos regulatorios en plazo y sin incidencias en un entorno de alta supervisión gubernamental.

Flutter · Kotlin · Swift · Clean Architecture · TDD

PLENOIL

MAY 2023 – ENE 2024

Senior Software Engineer

Sistemas críticos para red nacional de estaciones de combustible: IoT en tiempo real, plataformas web y aplicación móvil bajo alta disponibilidad.

- Arquitecté el sistema de comunicación IoT sobre MQTT para dispositivos de suministro, logrando 99.9 % de disponibilidad en sincronización de datos críticos en tiempo real.
- Implementé pipelines CI/CD en GitLab self-hosted que redujeron los ciclos de despliegue a producción en un 30 % y eliminaron errores manuales en releases.
- Construí plataformas web (PHP/Laravel + React) y aplicación móvil Flutter (BLoC, GetX) bajo Clean Architecture, unificando la experiencia de operadores y clientes y eliminando duplicación de lógica de negocio entre plataformas.
- Diseñé y mantuve infraestructura de alta disponibilidad (Nginx, Linux) sosteniendo el SLA de APIs REST y sistemas transaccionales de inventario bajo carga pico.

MQTT · GitLab CI/CD · PHP · Laravel · React · Flutter · Nginx · Linux

OTIS ELEVATOR CO.

MAR 2022 – MAY 2023

Software Engineer

Modernización de sistemas críticos de gestión operacional para multinacional con presencia en 200+ países.

- Lideré la migración de sistemas legacy a Laravel 9 y CodeIgniter 4, reduciendo incidencias en producción en un 20 % y elevando la cobertura de tests del codebase heredado en un 40 %.
- Rearquitecté APIs críticas introduciendo query optimization y paginación en endpoints que carecían de ambas, reduciendo la latencia de respuesta de 2 s a 400 ms (–80 %) en sistemas de gestión operacional de uso global.
- Modernicé herramientas internas a JavaScript ES6+, reduciendo el tiempo de carga de interfaces operativas en un 25 % y eliminando deuda técnica de frontend legacy.

Laravel · CodeIgniter · JavaScript

NETSUBASTA (SINIESTRAUTO)

ENE 2021 – MAR 2022

Full Stack & Mobile Engineer

Desarrollo end-to-end de plataforma de subastas de vehículos online en tiempo real: backend, WebSockets y aplicación móvil multiplataforma.

- Optimicé la gestión asíncrona de datos y el uso de memoria de la plataforma, reduciendo la latencia en tiempo real en un 30 % bajo carga concurrente.
- Construí backend PHP con WebSockets sosteniendo 1.500 usuarios registrados y picos de 10–70 pujadores concurrentes por subasta en múltiples subastas simultáneas, con sincronización de pujas en tiempo real mediante APIs REST OAuth.
- Arquitecté la aplicación móvil Flutter con Clean Architecture + BLoC, alcanzando 100 % de cobertura en la capa de dominio.

PHP · WebSockets · OAuth · Flutter

SNNTECH — FEB 2019 – FEB 2022

Full Stack Developer — Mobile & Web

- Desarrollé APIs RESTful y lógica de negocio en PHP (CodeIgniter, Yii2) bajo patrones MVC para sistemas de gestión empresarial.
- Construí aplicaciones móviles Flutter multiplataforma con arquitectura MVP y gestión de estado BLoC.
- Diseñé esquemas de datos relacionales en MySQL optimizados para consultas de alta concurrencia.
- Desarrollé un generador de formularios para el registro del estado de salud de empleados, apps de gestión documental y TPV en React Native, y webs con WordPress.

PHP · CodeIgniter · Yii2 · Flutter · React Native · WordPress · MySQL

PROYECTOS

RELOSYS — MAR 2022 – PRESENTE

ERP SaaS para empresas de mudanzas

Proyecto independiente end-to-end, de la arquitectura de dominio a producción.

- Arquitectura DDD + Clean Architecture con 8 bounded contexts desacoplados y despliegue independiente por dominio.
- Eventos de dominio entre contextos (BudgetAccepted → Contract → Service) sin acoplamiento directo.
- 100 % del ciclo cotización → contrato → ejecución digitalizado, con trazabilidad en tiempo real.

PHP 8.2 · Laravel · PostgreSQL · Flutter · DDD · Docker · Sanctum

Producto propio y trabajo para clientes, de la idea a producción: ver proyectos.

HABILIDADES

BACKEND

PHP 8.x · Laravel · Symfony · CodeIgniter · Python · Flask · Java · Spring Boot · Node.js · REST API · API Design

FRONTEND

React · Microfrontends · JavaScript ES6+ · TypeScript · HTML5 · CSS3

DATOS & ETL

PostgreSQL · MySQL · Redis · Firebase · ETL Pipelines · Async Consumers · Hibernate JPA · Query Optimization

TESTING & CALIDAD

TDD · PHPUnit · Unit Testing · Integration Testing · Code Review · Test Coverage

MOBILE

Flutter · Dart · BLoC · Riverpod · GetX · MethodChannels · Kotlin (Android) · Swift (iOS) · App Store / Google Play

ARQUITECTURA & DISEÑO

Clean Architecture · Arquitectura hexagonal · DDD · POO · Domain Events · Event-Driven Architecture · Modular Monolith · Microservices · WebSockets · MQTT · OAuth 2.0 · RBAC · SOLID

DEVOPS & CLOUD

Docker · Podman · Kubernetes · GitLab CI/CD · Jenkins · AWS (Lambda, CloudWatch) · Azure (CLI) · GCP · Nginx · Linux (Debian) · Git · GitHub

METODOLOGÍAS

Agile · Scrum · Kanban · Jira · Git Flow · Legacy Modernization · Technical Mentoring